

Conferência sobre Métodos Ágeis – Agile 2006



Experiências como Estudante Voluntário

Danilo Sato

www.dtsato.com

Agile 2006 - Agenda

1. Visão Geral
2. Diário das Sessões
3. Considerações Finais
4. Referências
5. Perguntas

Agile 2006 – Visão Geral

- Minneapolis, MN – 23 a 28 de Julho
- Organizada anualmente pela Agile Alliance
- Segunda Edição
 - Junção de 2 conferências: Agile Development Conference (ADC) e XP/Agile Universe
- Participantes:
 - 2005: 750
 - 2006: 1100

Agile 2006 – Trilhas

- Sessões Normais:
 - *Begginers' Tutorials*
 - *Discovery Sessions*
 - *Experience Reports*
 - *Research Papers*
 - *Tutorials*
 - *Open Spaces*
- Sessões Especiais:
 - *Leadership Summit*
 - *Educators' Symposium*

Agile 2006 – Dia 0 (22/Jul)

- Chegada em Minneapolis
- Preparação de bolsas para congressistas
- Reunião com outros estudantes voluntários



Agile 2006 – Dia 1 (23/Jul)

- *"Is Agile Still Agile?"* Jeff Paton e Julias Shaw
- *Discovery Session* em 2 partes:
 - Gráficos Humanos



Agile 2006 – Dia 1 (23/Jul)

- Retrospectiva:
 - . As 3 coisas que mais me atraíram nos Métodos Ágeis
 - . As 3 coisas que eu mais gosto de fazer quando uso Métodos Ágeis
 - . As 3 principais decepções que tive com Métodos Ágeis
 - . As 3 coisas que mais me surpreenderam sobre Métodos Ágeis
- <http://agile2006.stikipad.com/public/show/IsAgileStillAgile>



Agile 2006 – Dia 1 (23/Jul)

- *"Agile Software Development: The Current State of the Union"* Scott Ambler
- 2 Questionários online:
 - Utilização de Métodos Ágeis
 - Banco de Dados Ágeis
- Resultados favoráveis para a comunidade ágil
- *"Crossing the Chasm"*

Agile 2006 – Dia 1 (23/Jul)

- Fim do dia: *Ice Breaker*
- Confraternização para integração entre os participantes da conferência:



Agile 2006 – Dia 2 (24/Jul)

- *"Beyond the Manifesto: Readings for Agile Developers"* Peter Coffee (Keynote)
- Recomendações de leituras relacionadas aos valores do Manifesto Ágil:
 - *Up the Organization: How to Stop the Organization From Stifling People and Strangling Profits* - Robert Townsend
 - *Systemantics: How Systems Work & Especially How They Fail* - John Gall
 - *The World Is Flat: A Brief History of the Twenty-first Century* - Thomas Friedman
 - *Thriving on Chaos: Handbook for a Management Revolution* - Tom Peters

Agile 2006 – Dia 2 (24/Jul)

- *"Intro to the Agile Manifesto"*
- *Begginer's Track*
- Não é todo dia que você vê:
 - Jeff Sutherland (Scrum)
 - Ward Cunnigham (XP, Wiki, FIT)
 - Ron Jeffries (XP)
 - Michael Feathers (ObjectMentor, CppUnit)
- Uma leitura dos valores do Manifesto Ágil

Agile 2006 – Dia 2 (24/Jul)

- "*The Lego XP Game*" Sam Newman, Dan North e Mike Hill
- Jogo para ensinar XP em um curto espaço de tempo:



Agile 2006 – Dia 3 (25/Jul)

- "*Storytelling with FIT*" Steve Freeman e Mike Hill
- Framework para escrever testes de aceitação como páginas HTML "executáveis"
- Tendência: "testes" -> "documentos"
- Permitem definir os critérios de aceitação antes da implementação
- Ferramenta para **comunicar** requisitos!

Agile 2006 – Dia 3 (25/Jul)

- *"Agile Quality: A Canary in a Coal Mine"*
Ken Schwaber
- A qualidade deve ser considerada desde o início
- Cortar qualidade para atingir prazos deve ser uma decisão executiva
- Restaurar a qualidade no futuro pode trazer custos tão altos que dificultam:
 - Competitividade do sistema
 - Agregação de valor de negócio com novas funcionalidades

Agile 2006 – Dia 3 (25/Jul)

- *Research Papers: "Agile Stories"*
- *"The Deployment Production Line"*
 - Jez Humble, Chris Read e Dan North 🍌
- *"The Cost of Code Quality"*
 - Yuri Kharmov 🍌
- *"Appropriate Agile Measurement: Using Metrics and Diagnostics to Deliver Business Value"*
 - Deborah Hartmann e Robin Dymond 🍌

Agile 2006 – Dia 4 (26/Jul)

- *"From Concept to Cash: Managing the Pipeline"* Mary Poppendieck
- Princípios do Sistema de Produção da Toyota aplicados ao desenvolvimento de software
- Principais tópicos:
 - Eliminar desperdícios
 - Papel da Liderança (Evitar micro-otimização)
 - Poder do trabalho em equipe
 - Adiar decisões irreversíveis

Agile 2006 – Dia 4 (26/Jul)

- *"XP Geography: A Guide to Mapping Your First Steps"* Kent Beck e Cynthia Andres
- *Mind Maps*
- *Appreciative Inquiries*
- Mudança Sustentável:
 - Comprometimento
 - Responsabilidade
 - Suporte da Comunidade

Agile 2006 – Dia 4 (26/Jul)



- Com Mary e Tom Poppendieck

- Com Kent Beck e Cynthia Andres



Agile 2006 – Dia 5 (27/Jul)

- *"Refactoring Databases: Evolutionary Database Design"* Scott Ambler e Pramod Sadalage
- "Você seria capaz de mudar o nome de uma coluna no seu banco de dados hoje, e implantar essa mudança em produção amanhã?"
- Abordagem tradicional de modelagem de banco de dados:
 - *BDUF (Big Design Up Front)*
 - Falta de ferramentas para teste no BD

Agile 2006 – Dia 5 (27/Jul)

- Banco de Dados Ágeis: *Design* Evolutivo
 - Cada refatoração é uma migração (estrutura + dados)
 - CVS (Controle de Versão) + Ant + CruiseControl
 - Alta colaboração entre DBAs e desenvolvedores



Agile 2006 – Dia 5 (27/Jul)

- *"Working Effectively with Legacy Code"*
Michael Feathers
- Código Legado: Todo código sem teste
- Um teste unitário não é bom quando:
 - O teste fala com o Banco de Dados
 - O teste faz algum tipo de comunicação na rede
 - O teste fala com o Sistema de Arquivos
 - O teste não pode ser executado ao mesmo tempo que outros testes (dependência entre testes)
 - Você precisa fazer alterações especiais no ambiente para poder executá-los

Agile 2006 – Dia 5 (27/Jul)

- Dificuldade para escrever testes depois:
 - Dependências escondidas
 - Refatorações dependem de uma boa bateria de testes
- Técnicas para quebrar dependências:
 - Pequenos passos seguros com pouca chance de quebrar o código existente
 - Podem deixar o código mais feio
 - Uma vez coberto por testes, você pode refatorar

Agile 2006 – Dia 5 (27/Jul)

- Banquete na última noite:
 - “*Engineering Outside the Box*” Greg Harbaugh
 - Ex-astronauta
 - Palestra motivacional sobre a forma como encaramos nossos problemas
 - Ganhadores do prêmio *Gordon Pask 2006*:
 - Laurent Bossavit
 - Steve Freeman e Nat Pryce

Agile 2006 – Dia 5 (27/Jul)



- Guloseimas :-P

- Mesa dos voluntários



Agile 2006 – Considerações Finais

- Muito divertido
- Troca de informações com pessoas de todo lugar: EUA, França, Suécia, Nepal, UK, Rússia, ...
- Não é todo dia que você almoça do lado do Martin Fowler :-)
- Open Spaces: Grande oportunidade para discussões sobre diversos assuntos
- Ser estudante voluntário é:
 - Uma excelente experiência. Recomendo!!
 - Registro e comida de graça na conferência :-)

Referências

- Online:

- www.agile2006.org
- www.agilealliance.com
- www.agilemanifesto.org
- www.dtsato.com/blog/default
- www.flickr.com/photos/dtsato (Mais fotos)

- Vá ao Agile 2007:

- 13 a 18 de Agosto em Washington, DC
- www.agile2007.org

Perguntas?



- Caricatura feita no Ice Breaker do primeiro dia
- Ficou parecido? :-)